



ศูนย์พัฒนากลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี วิชาคอมพิวเตอร์และไอซีที จังหวัดสมุทรปราการ

สรุปจำนวนโรงเรียนที่สมัครแข่งขันทักษะคอมพิวเตอร์และหุ่นยนต์

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียนครั้งที่ 66 ระหว่างวันที่ 14 – 15 พฤศจิกายน 2559 ณ โรงเรียนเทพศิรินทร์ สมุทรปราการ

| ลำดับ<br>ที่ | รายการ                                                              | จำนวนโรงเรียนที่สมัครแข่งขัน |       |             |
|--------------|---------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------|-------------|
|              |                                                                     | เขต 1                        | เขต 2 | รวมทั้งสิ้น |
| 1            | การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation) (ม.ต้น)           | 13                           | 3     | 16          |
| 2            | การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ม.ต้น)  | 13                           | 5     | 18          |
| 3            | การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ม.ปลาย) | 12                           | 7     | 19          |
| 4            | การแข่งขันการสร้าง เกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ (ม.ต้น)              | 7                            | 3     | 10          |
| 5            | การแข่งขันการสร้าง เกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ (ม.ปลาย)             | 5                            | 3     | 8           |
| 6            | การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E - book) (ม.ต้น)          | 18                           | 6     | 24          |
| 7            | การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor (ม.ต้น)               | 8                            | 3     | 11          |
| 8            | การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor (ม.ต้น)                | 12                           | 6     | 18          |
| 9            | การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor (ม.ปลาย)               | 13                           | 5     | 18          |
| 10           | การแข่งขันการสร้าง Web Applications ประเภท (ม.ปลาย)                 | 6                            | 3     | 9           |
| 11           | การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ (ม.ปลาย)               | 11                           | 4     | 15          |
| 12           | การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ (ม.ต้น)                  | 4                            | 2     | 6           |
| 13           | การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ (ม.ปลาย)                 | 3                            | 3     | 6           |
| 14           | การแข่งขันการตัดต่อภาพยนตร์ (ม.ปลาย)                                | 16                           | 6     | 22          |
| 15           | การแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติ (ม.ต้น)                                 | 3                            | 1     | 4           |
| 16           | การแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติ (ม.ปลาย)                                | 3                            | 1     | 4           |
| 17           | การแข่งขันหุ่นยนต์กึ่งอัตโนมัติ (ม.ต้น)                             | 3                            | 1     | 4           |
| 18           | การแข่งขันหุ่นยนต์กึ่งอัตโนมัติ (ม.ปลาย)                            | 4                            | 1     | 5           |
| 19           | การแข่งขันหุ่นยนต์บังคับมือ (ม.ต้น)                                 | 3                            | -     | 3           |
| 20           | การแข่งขันหุ่นยนต์บังคับมือ (ม.ปลาย)                                | 3                            | -     | 3           |
| 21           | การประกวดโครงงานหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ (ม.ต้น)                    | 1                            | -     | 1           |
| 22           | การประกวดโครงงานหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ (ม.ปลาย)                   | 1                            | -     | 1           |

